



Sottheavid CHHUON












3D Environment Artist



CONTACT

25 ans - Permis B
 4, avenue des échabots
 77230 Moussy-le-neuf
 06 75 12 73 89
sottheavid@gmail.com
sottheavidchhuon.fr

COMPÉTENCES

-  3DS Max
-  Maya
-  Houdini
-  Unity
-  Unreal Engine 4
-  Zbrush
-  Substance Designer
-  Substance Painter
-  Photoshop
-  Blender
-  HTML5/CSS3

LANGUES

- Anglais** Opérationnel
TOEIC 890 en 2019
- Espagnol** Notions
- Japonais** Notions

EXPÉRIENCES

- oct. 2019 - aujourd'hui

 - **Prop Artist (stage alterné 6 mois)**
DONTNOD Entertainment - Paris (75)
Modélisation, texturing et rigging des props, conversion des props statiques en objets interactifs, intégration des assets dans le moteur Unreal Engine 4.
- oct. 2018 - avr. 2019

 - **Artiste 3D Généraliste (stage alterné 4 mois)**
Leikir Studio - Ivry-sur-Seine (94)
Modélisation et texturing des environnements et des props, intégration des assets dans le moteur Unity.
- juil. 2017 - janv. 2018

 - **Graphiste (stage alterné 5 mois)**
Lagardère Active - Paris (75)
Création de visuels pour les sites du groupe (Gulli, Canal J, Tiji), promotion des chaînes et partenaires (habillages, jeux concours).
- nov. 2016 - avr. 2017

 - **Graphiste (stage alterné 3 mois)**
Unlimited Pix - Paris (75)
Réalisation de bannières et de l'U.I. du jeu smartphone Twaig.

FORMATIONS

- sept. 2018 - juin 2020

 - **Mastère Game Art 3D**
ISART Digital - Paris (75)
Modélisation procédurale sous Houdini, création de shaders, optimisation des assets sur Nintendo Switch, modélisation, rigging et animation 3D de props.
- juin 2018

 - **Bachelor Game Art**
ISART Digital - Paris (75)
Modélisation et texturing d'environnements, rigging et animation 3D de props, culture du jeu vidéo et du cinéma.
- juil. 2014

 - **DUT Services et Réseaux de Communication**
IUT de Marne-la-Vallée - Meaux (77)
Modélisation de personnages, développement web en PHP et Javascript, programmation en C et Java, graphisme et communication web.
- juil. 2012

 - **BAC S option Sciences de l'Ingénieur - Mention assez bien**
Lycée Charles de Gaulle - Longperrier (77)
CAO, dessin technique, programmation, mécanique, électronique.

CENTRES D'INTÉRÊT

- Cinéma** Animation, fantastique, science-fiction.
- Jeux Vidéo** Aventure, course, MOBA, RPG, stratégie.
- Lecture** Roman fantastique, roman de science-fiction.